

科目番号 : G-104

| 科目名          |   | 時間数(90分)                    |  |    |    |
|--------------|---|-----------------------------|--|----|----|
| ゲームプログラミング 1 |   | 講義                          | 演習   | 実習 | 合計 |
|              |   | 15                          |  | 45 | 60 |
| 科目概要         | マルチプラットフォーム対応のゲームエンジン Unity を使用し、ゲーム制作の基礎を学習する。ゲームプログラムの設計、構築、デバッグの方法などゲーム制作の一連の流れについて学習する。 |                             |  |    |    |
| 学習到達目標       | Unity 上での C# の使用方法、Unity エディタの使用方法を理解し、単純なゲームを作成できるようになる。                                   |                             |  |    |    |
| 講義計画         | 回   | 内容                          |  |    |    |
|              | 1-3   | Unity のインストール、画面構成          |  |    |    |
|              | 4-10  | C# スクリプトの基礎                 |  |    |    |
|              | 11-14   | オブジェクトの配置と動かし方              |  |    |    |
|              | 15-16   | UI の作成                      |  |    |    |
|              | 17-18   | Prefab と当たり判定               |  |    |    |
|              | 19-20   | 物理とアニメーション                  |  |    |    |
|              | 21-25   | 3D ゲームの作成                   |  |    |    |
|              | 25-29   | レベルデザイン                     |  |    |    |
|              | 30-60   | ゲーム制作実習<br>科目試験             |  |    |    |
| 使用教材         | 書籍名   |                             | 出版社  |    |    |
|              | 主教材   | Unity の教科書 Unity 2023 完全対応版 | SB クリエイティブ   |    |    |
|              | 副教材   |                             |  |    |    |
| 実習環境         | VisualStudio  |                             |  |    |    |
|              | Unity   |                             |  |    |    |
| 目標資格         | 資格名   |                             | 実施団体   |    |    |
|              |   |                             |  |    |    |
|              |   |                             |  |    |    |
|              |   |                             |  |    |    |
| 成績評価方法       | <ul style="list-style-type: none"> <li>科目試験 (50%)</li> <li>実習課題 (50%)</li> </ul>            |                             | <評価基準> 100~90点 : 秀<br>89~80点 : 優<br>79~70点 : 良<br>69~60点 : 可<br>59点以下 : 不可 |    |    |