

科目番号：S-218

科目名		時間数(90分)			
オブジェクト指向分析設計		講義	演習	実習	合計
		8	22		30
科目概要	実践的なボトムアップ方式のオブジェクト設計について、講義と演習問題を通して機能設計を中心にクラス設計とUMLを使用した記述法を習得する。				
学習到達目標	オブジェクト設計の設計手順に沿って、機能設計を中心にクラス設計とUMLを使ったシステム設計ができる実践的な技術を身に付ける。				
講義計画	回	内容	回	内容	
	1	ソフトウェア・エンジニアリング	16	演習2 (DSクラス)	
	2	オブジェクト指向による機能設計	17	演習2 (名詞抽出)	
	3	フレームワークを前提としたオブジェクト指向設計	18	演習2 (属性の抽出)	
			19	演習2 (操作の抽出)	
	4	演習1 (UML記述法)	20	演習2 (リレーションの抽出)	
	5	演習1 (ユースケース記述)	21	演習2 (汎化/特化/集約)	
	6	演習1 (ユースケース図の作成、シナリオ作成)	22	演習2 (シーケンス図)	
	7		23		
	8	演習1 (DSクラス)	24	演習2 (画面設計)	
	9	演習1 (名詞抽出)	25	演習2 (バリデーション)	
	10	演習1 (属性の抽出)	26	演習2 (テスト項目の検討)	
	11	演習1 (操作の抽出)	27	演習2 (テスト仕様書作成)	
	12	演習1 (リレーションの抽出)	28		
	13	演習1 (汎化/特化/集約)	29	まとめ	
	14	演習1 (シーケンス図)	30	科目試験	
	15				
使用教材	書籍名			出版社	
	主教材	[実践] オブジェクト指向開発トレーニングブック		(株) 技術評論社	
実習環境					
目標資格	資格名			実施団体	
成績評価方法	科目試験		<評価基準>		
			100~90点：秀 89~80点：優 79~70点：良 69~60点：可 59点以下：不可		